

2162 - O PEQUENO FAZENDEIRO

Contém:

1 tabuleiro cartonado
27 itens da fazenda cartonados
27 bases plásticas
1 roleta cartonada
56 cartas
4 peões



Preparação: Cada jogador escolhe um peão e o coloca sobre a sua fazenda no tabuleiro. Separe as cartas dos "objetivos" (vermelhas) e as "sorte ou azar" (azuis) e faça duas pilhas, com os textos virados para baixo ao lado do tabuleiro. Pegue as peças com os itens da fazenda e coloque a base plástica. Espalhe em ordem aleatória os itens em todas as casas vermelhas, exceto as placas escrito "PONTE EM MANUTENÇÃO". Os jogadores devem retirar uma carta "objetivo" da pilha, analisar sem que ninguém veja, e colocar a sua frente, com o texto voltado para baixo. Gire a roleta para sortear a ordem dos jogadores, o jogador que tirar a maior pontuação inicia o jogo, que deve seguir em sentido horário. Depois de sorteada a ordem dos jogadores, o jogo pode começar.

Início do jogo: Gire a roleta em cada rodada e ande no tabuleiro na direção desejada, para frente ou para trás. Ande o número de casas determinado pela roleta. Caso a seta aponte para "PERDE A VEZ" o jogador fica sem jogar uma rodada. Se a roleta parar no ponto de interrogação ("?") o jogador deve pegar uma carta de "sorte ou azar" e obedecer o comando.

Percorra o tabuleiro e recolha os itens indicados na carta objetivo. O jogador deve cair na casa vermelha para recolher o item. Se cair em um item que não precise recolher, o jogador pode escolher pegá-lo. Para ganhar o jogo os itens da carta objetivo devem ser entregues no local indicado, demarcado por uma estrela, cada local de entrega possui a sua estrela. Apenas os itens do objetivo devem ser entregues, exemplo: se você possuir dois cavalos só poderá entregar um ao estábulo.

Ao cair na casa azul demarcada com ponto de interrogação "?", o jogador pega uma carta de "sorte ou azar" e segue o comando da carta. Se for necessário devolver algum item ao tabuleiro, o adversário seguinte deve colocar o item em uma casa vermelha vazia de sua escolha. Caso a ponte fique bloqueada, coloque as placas escrito "PONTE EM MANUTENÇÃO" em cima das três pontes;

As cartas utilizadas devem ser devolvidas para baixo da pilha de cartas.

- Sempre que o comando de uma carta pedir para voltar, volte em direção a sua fazenda.
- Os comandos das cartas destinados aos jogadores que os levarem até as casas com pontos de interrogação "?" não terão efeito para pegar cartas, entretanto, se o comando te levar até um item ou estrela a ação das casas poderão ser realizadas de acordo com seu objetivo.
- Se não for possível concluir um comando, tire outra carta.

Quem conseguir cumprir os objetivos primeiro será o ganhador.